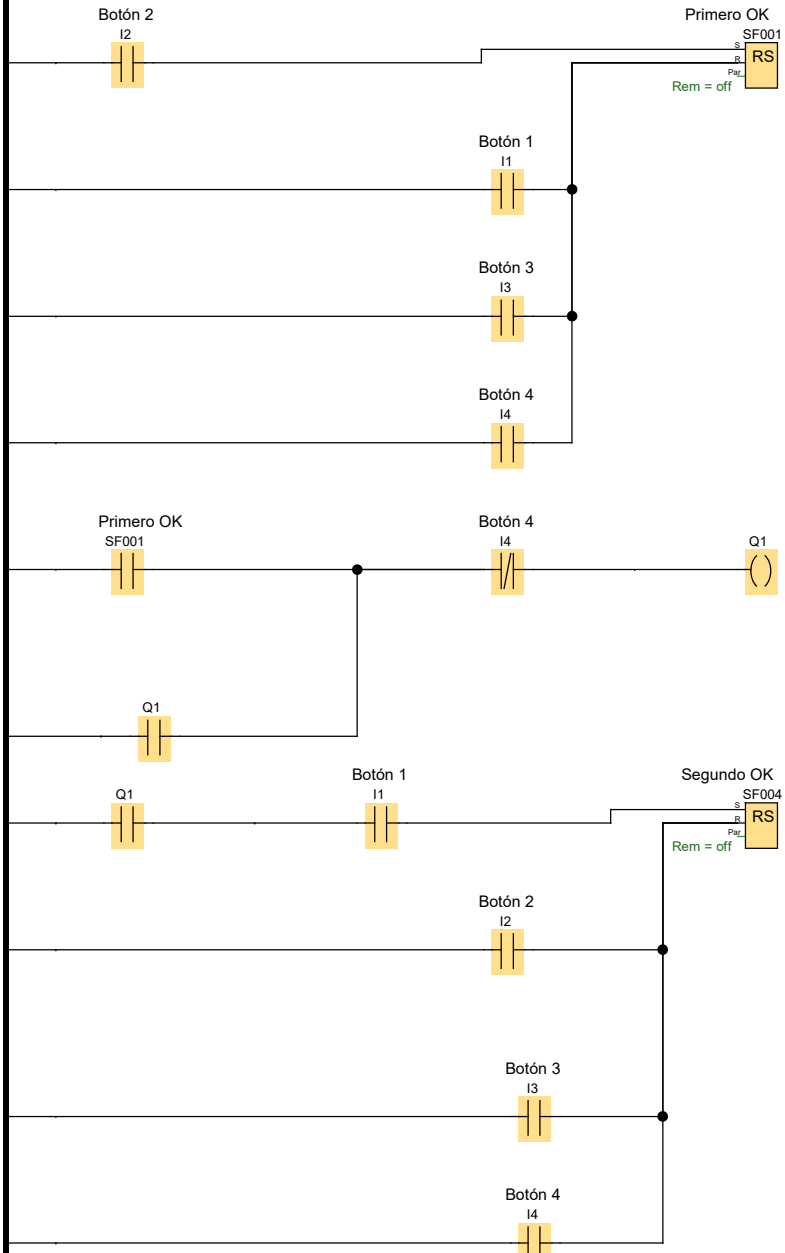


6. Secuencia con tres contactos para el encendido de una lámpara

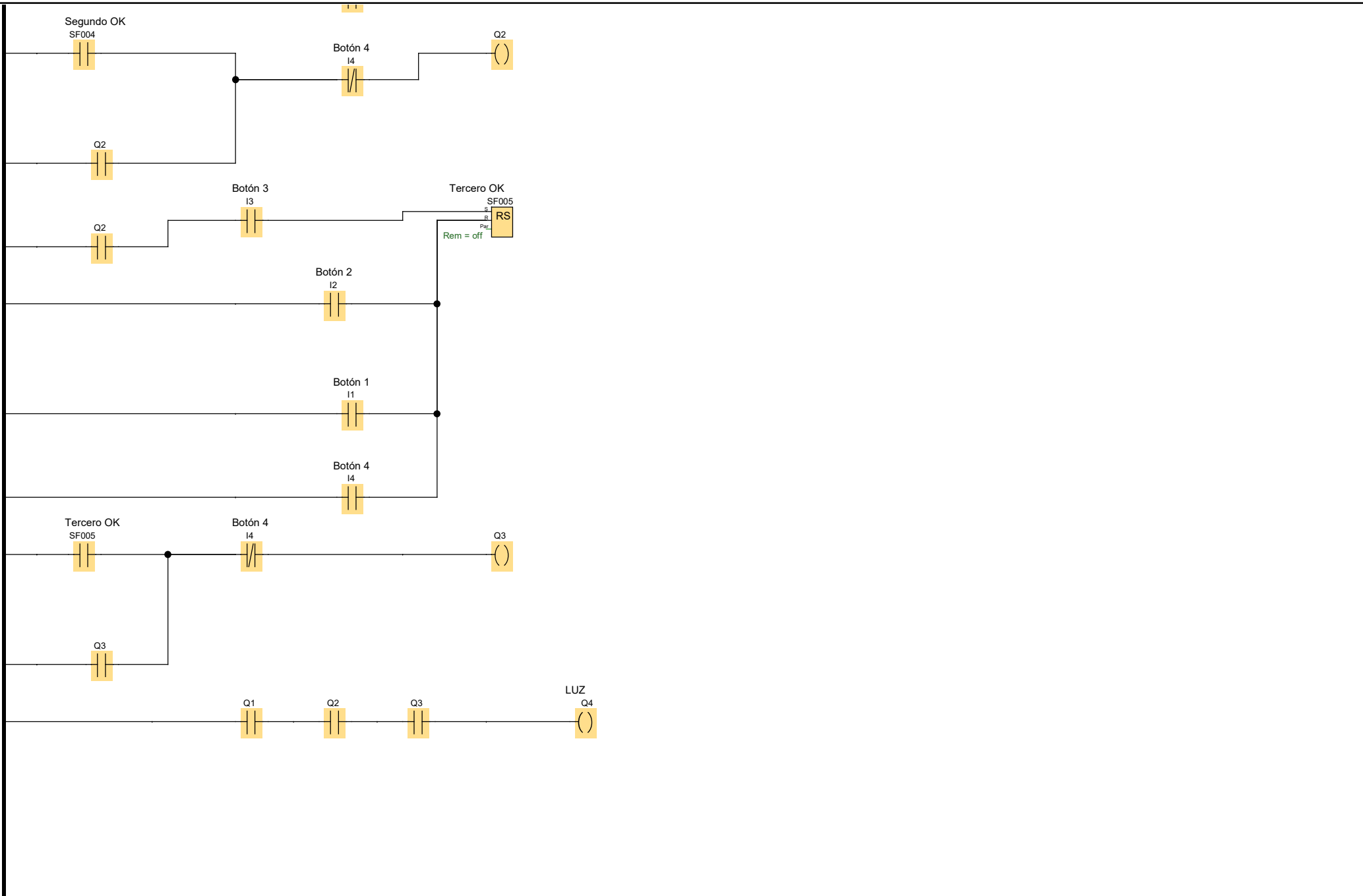
Para este ejercicio utilizaremos 4 entradas conectadas a pulsadores N/A.

Presionando primero la entrada 2, luego la entrada 1 y finalmente la entrada 3 activaremos la salida 1. No se activará si el orden de entradas es otro.

El sistema permanecerá bloqueado hasta que se presione el pulsador asociado a la entrada 4 N/A. Ese mismo pulsador podrá resetear la secuencia en cualquier momento.



Autor:	sylvi	Proyecto:		Ciente:	
Comprobado:		Instalación:		Nº diagrama:	
Fecha de creación/modificación:	8/06/24 15:12/9/06/24 15:13	archivo:	Ejercicio 6.Ild	Página:	1 / 2



Autor:	sylvi	Proyecto:		Ciente:	
Comprobado:		Instalación:		Nº diagrama:	
Fecha de creación/modificación:	8/06/24 15:12/9/06/24 15:13	archivo:	Ejercicio 6.lld	Página:	2 / 2